

Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение
муниципального образования город Краснодар
лицей №48 имени Александра Васильевича Суворова

Методическая разработка
«Создание теста в презентации с помощью Visual Basic»

Автор:

Мажитова Арина
Александровна,

учитель начальных классов,

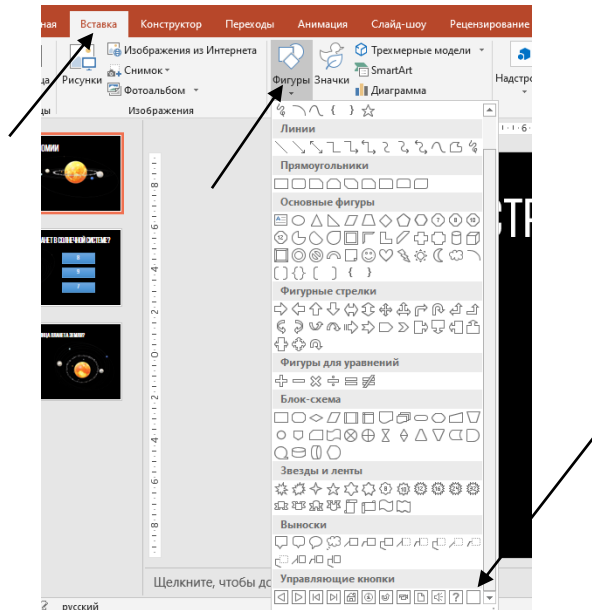
КРАСНОДАР 2023

Создание теста в презентации с помощью Visual Basic.

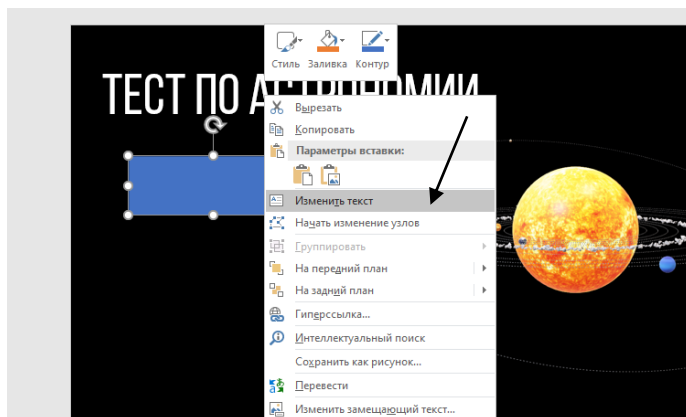
Шаг 1: Создание слайдов с вопросом и несколькими вариантами ответов

Первый шаг заключается в создании нескольких слайдов с вопросами:

1. В заголовке слайда введите вопрос.
2. Введите первый вопрос в заголовке заполнителя.
3. Перейдите в раздел «Вставка», «Фигуры», «Управляющие кнопки» выберите «Управляющая кнопка: «Пустой»:



4. Щелкните по «пустому квадратику».
5. Создайте кнопку (фигуру) нужного размера.
6. После создания появится диалоговое окно «Настройка действия» и кнопка (фигура).
7. Закройте окно, щелкнув «Отмена», а кнопку (фигуру) разместите в нужное место.
8. Щелкните правой кнопкой мыши для вызова контекстного окна и выберите «Изменить текст».



9. Введите правильный вариант ответа в кнопку (фигуру).

10. С помощью быстрых клавиш ctrl+C (скопировать), ctrl+V (вставить), продублируйте кнопку (фигуру) два раза и измените текст во вставленных кнопках (фигурах) на неправильные варианты ответа.

11. Таким же образом (пункты 1-10) сделайте ещё два слайда с вопросами и ответами. У Вас получится несколько слайдов подобного вида:

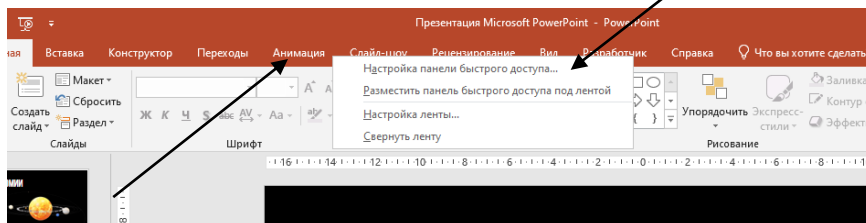


Шаг 2: Создание макросов

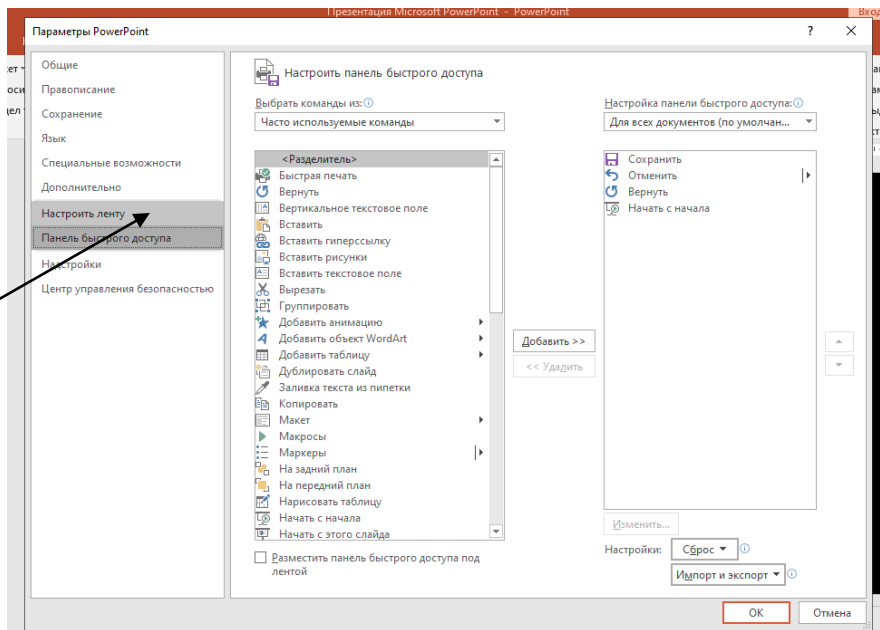
Когда слайды с вопросами и ответами готовы, можно переходить к созданию макросов. Для этого в PowerPoint будем использовать редактор Visual Basic. В PowerPoint 2007 года и более поздних версиях для перехода в редактор Visual Basic необходимо сначала открыть еще один пункт меню – «Разработчик» (по умолчанию, он не отображается.) Для того, чтобы на панели задач появился «Разработчик» сделаем следующее:

1. Откройте меню «Настройка панели быстрого доступа»:

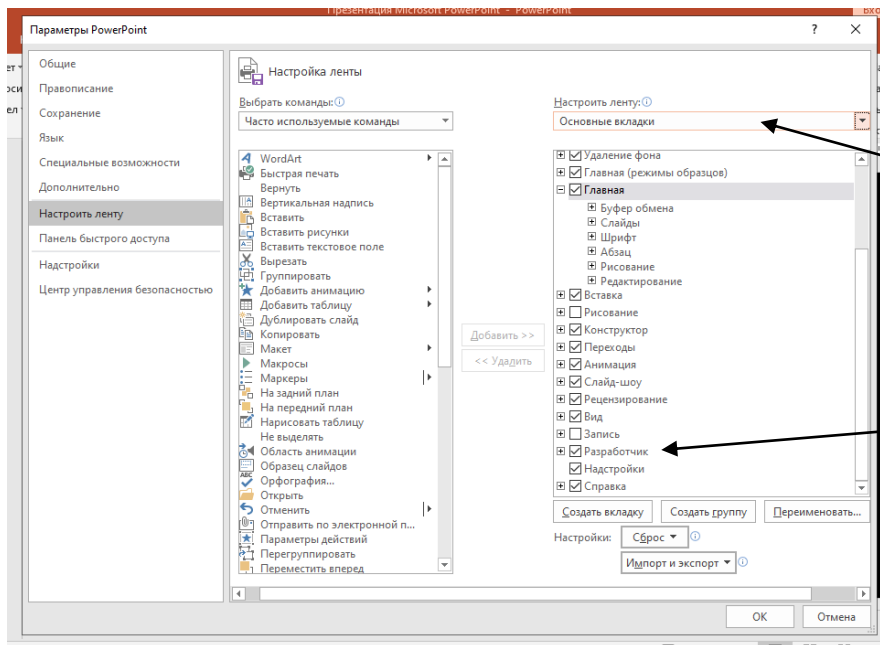
1.1 На панели быстрого доступа щелкните правой кнопкой мыши и нажмите «Настройка панели быстрого доступа»



2. Нажмите на раздел «Настроить ленту». (В более ранних версиях PowerPoint (у меня 2019 года) - «Другие команды»):

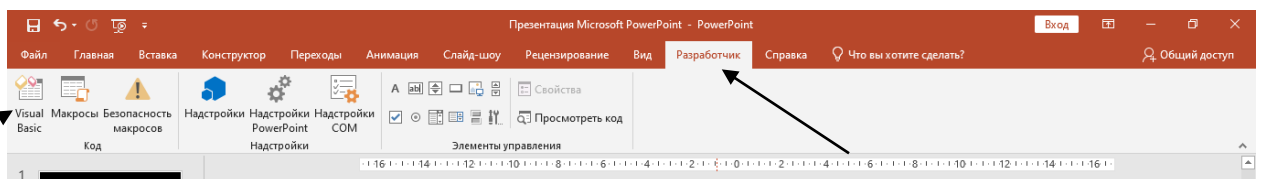


2. В разделе «Настроить ленту: «Основные вкладки»» найдите строку «Разработчик», поставьте «галочку» напротив «Разработчик». (В более ранних версиях: «Параметры PowerPoint» выбираем пункт «Основные» и ставим галочку «Показывать вкладку «Разработчик» на ленте»):



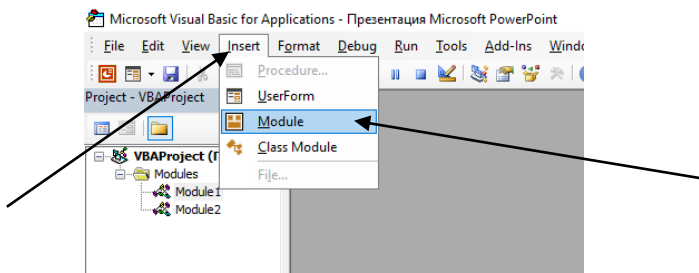
3. Нажимаем «ОК».

4. Переходим во вкладку «Разработчик» на панели быстрого доступа и выбираем «Visual Basic»:



5. Редактор Visual Basic откроется в новом окне.

6. Щелкаем «Insert», выбираем «Module»:



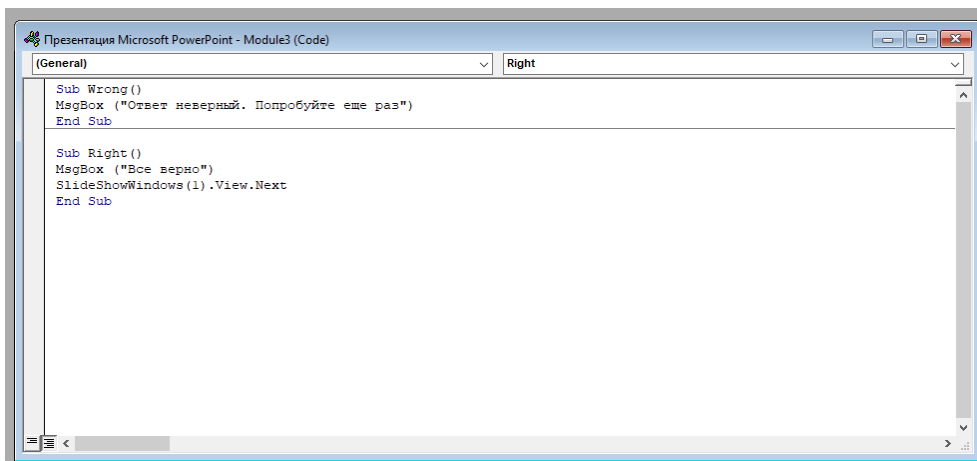
7. У Вас появится пустое текстовое окно. В данное окно вставляем код для неправильного ответа (скопируйте код и вставьте в текстовое окно):

```
Sub Wrong()  
MsgBox ("Ответ неверный. Попробуйте еще раз")  
End Sub
```

8. Нажмите клавишу «Enter»

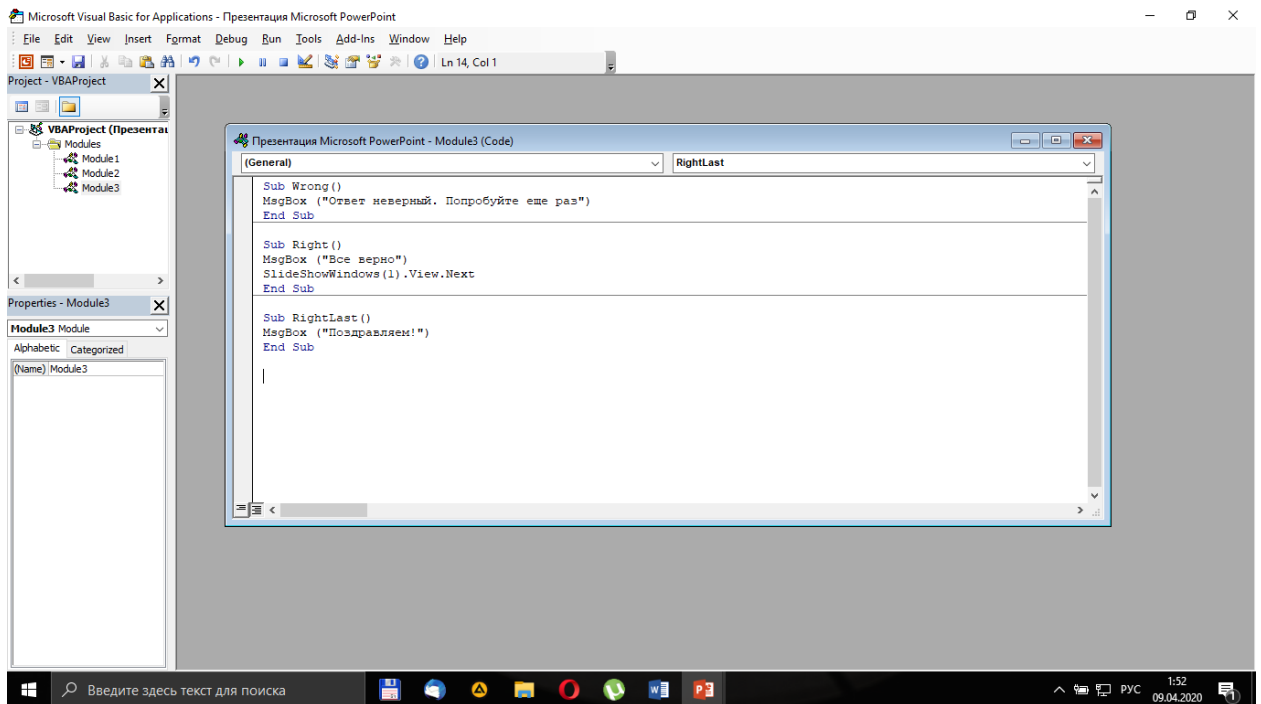
9. На следующей строке вставьте фрагмент кода для правильного ответа:

```
Sub Right()  
MsgBox ("Все верно")  
SlideShowWindows(1).View.Next  
End Sub
```



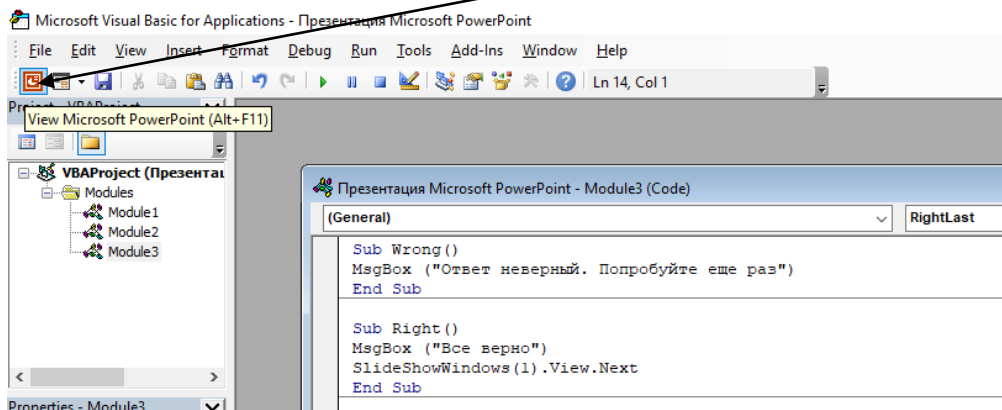
10. Фрагменты кодов для правильного и неправильного ответа схожи, только в коде правильного ответа есть переход к следующему слайду. Для того, чтобы презентация не завершилась выходом на последнем слайде, добавим для правильного ответа следующий код:

```
Sub RightLast()  
MsgBox ("Поздравляем!")  
End Sub
```



Шаг 3: Подключение макросов для кнопок

1. Перейдите из редактора Visual Basic в PowerPoint. Для этого щелкните по значку «View Microsoft PowerPoint»:



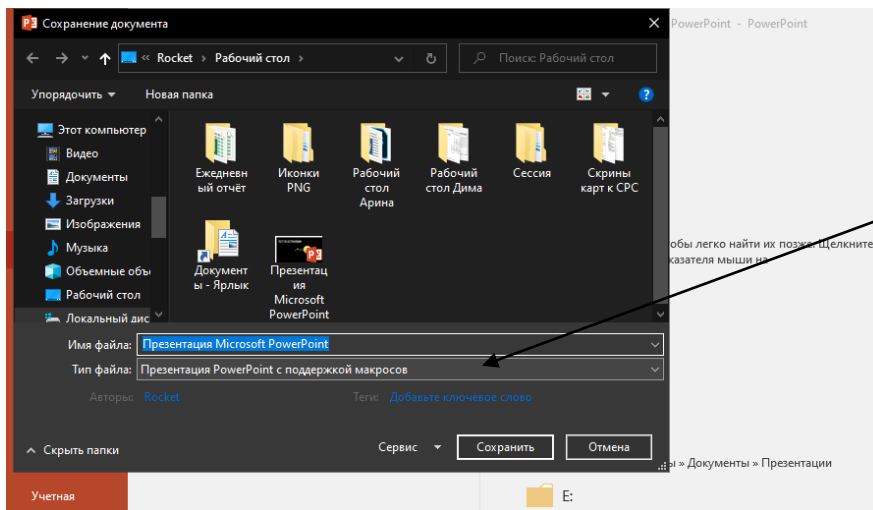
2. Сверните редактор Visual Basic.

3. В PowerPoint сохраните презентацию:

3.1. Нажмите «Сохранить как».

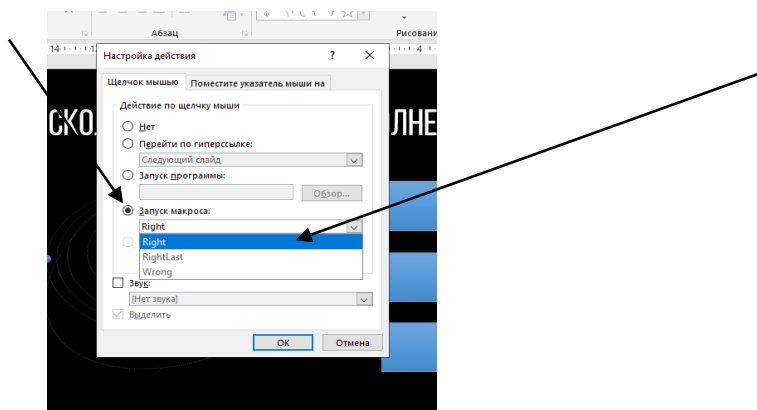
3.2. Выберите место сохранения презентации.

3.3. В появившемся диалоговом окне в строке «Тип файла» выберите «Презентация PowerPoint с поддержкой макросов»:



3.4. Нажмите «Сохранить»

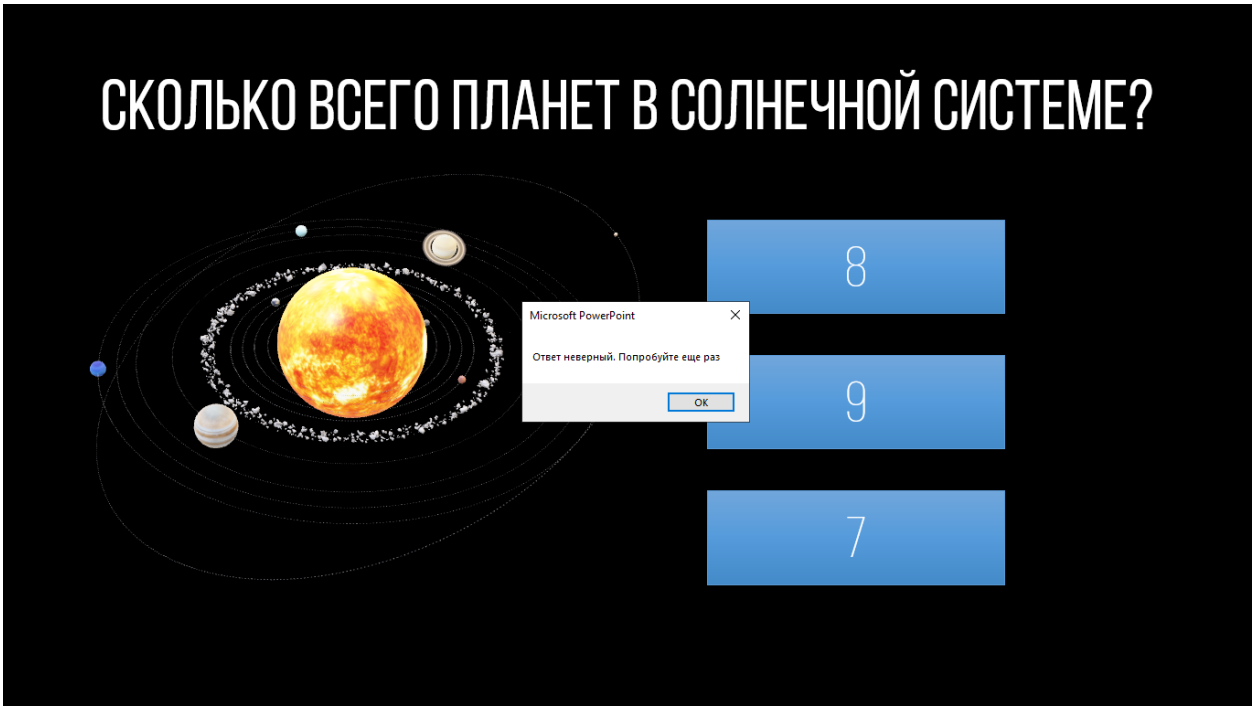
4. Щелкните правой кнопкой мыши на кнопку (фигуру) с правильным ответом и выберите в появившемся контекстном меню «Гиперссылка».
5. В появившемся диалоговом окне «Настройка действия» выберите «Запуск макроса».
6. Выберите строку «Right».



Данным образом, мы подключили фрагмент кода для кнопки (фигуры) с правильным ответом.

7. Такую же процедуру проделайте для всех кнопок (фигур) с неправильным ответом (пункт 4-6), только при запуске макроса (пункт 6) выберите строку «Wrong».

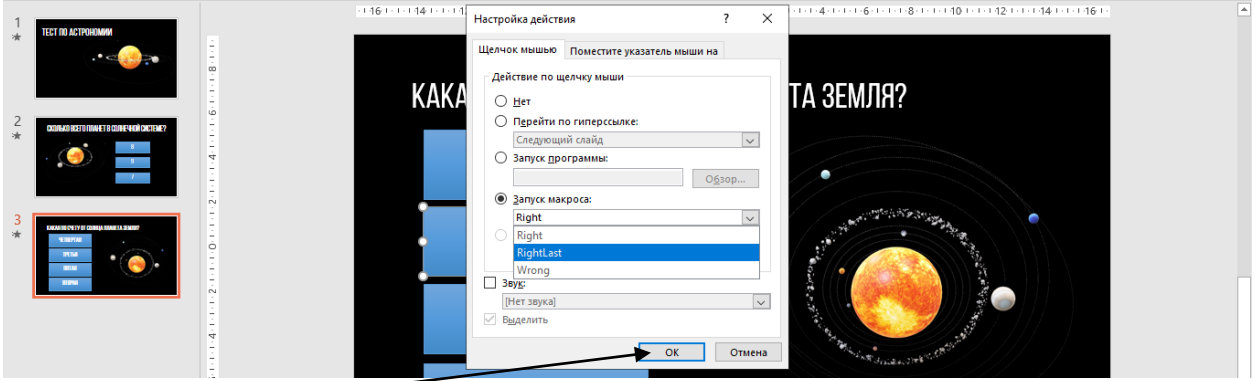
Примечание: прежде чем перейти к другим слайдам и запустить соответствующие макросы кнопкам (фигурам) этих слайдов, проверьте исправность кнопок (фигур) на первом слайде. Для этого запустите презентацию в режим просмотра и нажмите на неправильный ответ. Должно появиться сообщение «Ответ неверный. Попробуйте еще раз». Нажмите «ОК», чтобы закрыть окно:



Проверьте другие кнопки с неправильными ответами на слайде, чтобы убедиться, что они исправны. Наконец, выберите правильный ответ. При выборе правильного ответа появится текстовое поле «Все верно». Нажмите кнопку «ОК», после чего слайд-шоу автоматически перейдет к следующему слайду.

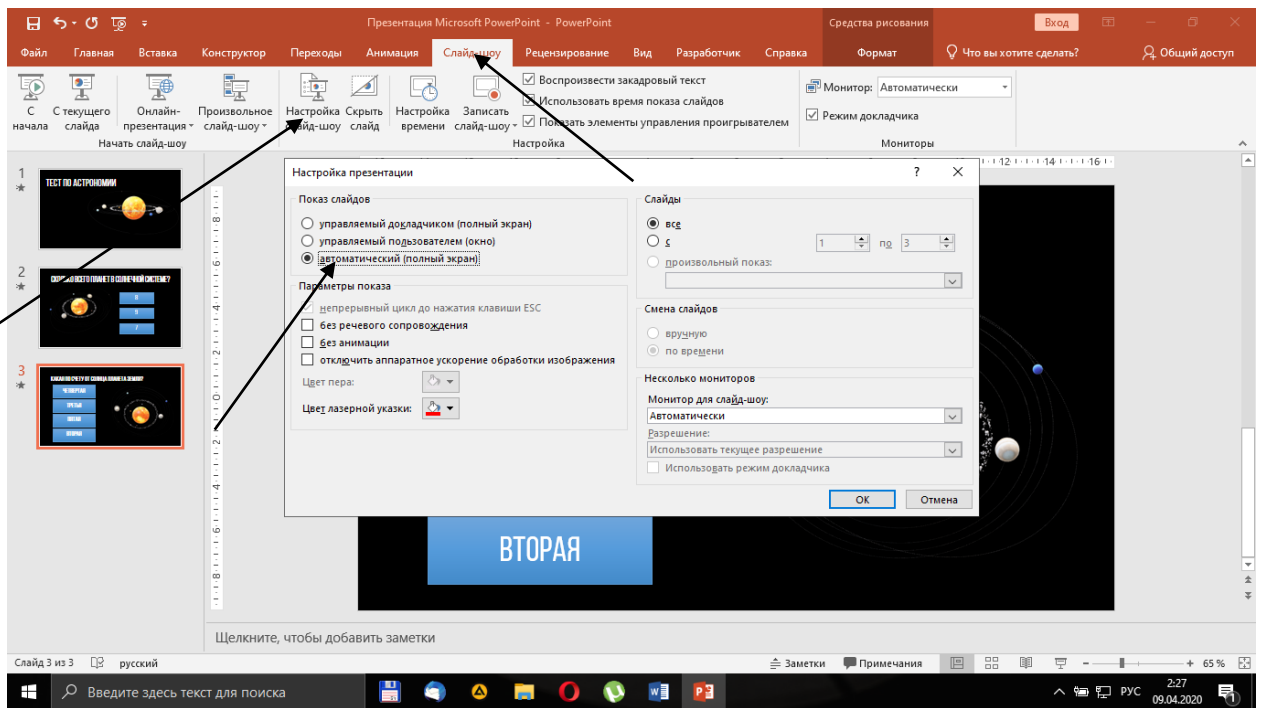
Если первый слайд работает исправно, проверьте исправность остальных слайдов.

- 8. На последнем слайде в презентации выберите кнопку (фигуру) с правильным ответом.
- 9. Нажмите на эту кнопку (фигуру) правой кнопкой мыши. В контекстовом окне выберите «Гиперссылка».
- 10. Нажмите «Запуск макроса», выберите строку «RightLast». Нажмите «ОК».



Шаг 4: Финальные настройки

1. На панели быстрого в разделе «Слайд-шоу» нажмите «Настройка слайд-шоу» и выберите в «Показе слайдов» строку «автоматический (полный экран)». Эта установка даст Вам возможность выйти из презентации только по клавише «ESC».



2. Перейдите в режим слайд-шоу и проверьте исправность теста.

Примечание: при запуске презентации с макросом, Вы можете получить предупредительное сообщение о том, что файл содержит макросы. Данное окно появляется в целях безопасности. Для того, чтобы макросы работали, необходимо проигнорировать сообщение и нажать «ОК».

